

とよリンピック

8種目の競技で、各種目で出した点数の合計得点で競う。

対象				時期				時間				
どなたでも				通年				1.5時間～2時間				
期待される活動の効果												
思 考 力	判 断 力	表 現 力	能 力 シ ン ク ン	コ ミ ュ ニ ケ ー ション	体 力	生 命 の 尊 重	感 動 す る 心	知 識 ・ 技 能	協 調 性	主 体 性	問 題 解 決 力	課 題 発 見 力
○	○		○					○		○	○	○
準備物												
〔自然の家が準備できるもの〕						〔団体・利用者が準備するもの〕						
<input type="checkbox"/> ピブス <input type="checkbox"/> 記録用紙・鉛筆・バインダー <input type="checkbox"/> 各種目に必要なもの						<input type="checkbox"/> グループ分け <input type="checkbox"/> 飲料 <input type="checkbox"/> 指導者4名						

」

【活動の流れ】

- 1 グループごとに記録用紙の配布
- 2 自然の家職員による各種目におけるルール、記録用紙記入方法の説明（別紙参照）
- 3 団体からの注意事項等
- 4 グループごとに各スタート場所へ移動
- 6 始め（各種目、記録と配点まできちんと記入する）
- 7 終わり（全種目を終えての集計）
- 8 結果発表
- 9 終了（後片付け）

【活動の留意点】

- ルールをしっかりと聞き、グループで行動する
- 必要に応じて水分補給をする
- 周りに注意して競技を行う





1 スリッパとばし

道具: スリッパ2つ、メジャー
<ルール>

スリッパをどこまでとばせるか。1人2回チャレンジし、いい方の記録を記入



2 目つぶり片足立ち

道具: アイマスク、輪、ストップウォッチ
<ルール>

アイマスクをして、片足でどのくらい立ってられるか ※最長1分



3 お手玉キャッチ

道具: お手玉5つ
<ルール>

5つのお手玉を胸のあたりから一斉に上へ投げ、いくつキャッチできるか



4 お箸の達人

道具: ビーズ、箸、皿、ストップウォッチ
<ルール>

1分間に、ビーズを箸でいくつ移動することができるか ※必ずビーズをつまんで移すこと



5 足し算の当て

道具: ドッチビー、RD チャレンジ
<ルール>

1人5投。ドッチビーが当たって抜けたボードの数字の合計点が点数となる。



6 座布団バランスウォーク

道具: 座布団、マーカー、ストップウォッチ
<ルール>

30秒間に、頭に座布団を乗せたまま、8の字で何周できるか。



7 うちわでスクープ

道具: うちわ、フラフープ、ビー玉等
<ルール>

30秒間で、金魚すくいのようにうちわを使ってビー玉をできるだけ多くすくう。



8 サイコロたし算

道具: サイコロ
<ルール>

サイコロを1人3回ころがして、出た目の合計が点数となる。