

# コンパスゲーム

コンパスを使用し、コンパスゲームコースを1周する。

対象				時期				時間				
どなたでも				通年				2時間				
期待される活動の効果												
思 考 力	判 断 力	表 現 力	能 力	シ ョ ン ケ ー ト	体 力	生 命 の 尊 重	感 動 す る 心	知 識 ・ 技 能	協 調 性	主 体 性	問 題 解 決 力	課 題 発 見 力
○	○	○	○	○				○	○	○	○	○
準備物												
〔自然の家が準備できるもの〕						〔団体・利用者が準備するもの〕						
<input type="checkbox"/> コンパス <input type="checkbox"/> 記録用紙 <input type="checkbox"/> 鉛筆 <input type="checkbox"/> 無線機 <input type="checkbox"/> 地図 <input type="checkbox"/> 解答用紙 <input type="checkbox"/> バインダー						<input type="checkbox"/> 長袖・長ズボン <input type="checkbox"/> 軍手 <input type="checkbox"/> 帽子 <input type="checkbox"/> グループ分け <input type="checkbox"/> 飲料 <input type="checkbox"/> 指導者5名						

## 【活動の流れ】

- 1 保護者・先生方へゲームの趣旨説明（地図を配布し各ポイントの配置場所確認）
- 2 ゲームの趣旨説明（コンパスを使って1～20番まで順に赤いポストをできるだけ早く見つける）
- 3 記録用紙を各班に配り、ルール説明
- 4 コンパスの使い方（各班円になってもらい、実際に班の何人かで試してみる）
- 5 注意事項の確認
- 6 各班ごとにスタート（時間をずらしてスタート）
- 7 ゴール  
（本部担当者は各班それぞれポスト記号の合否と、スタートからゴールまでにかかった時間の確認）
- 8 結果発表・全体振り返り
- 9 終了・

## 【おすすめポイント】

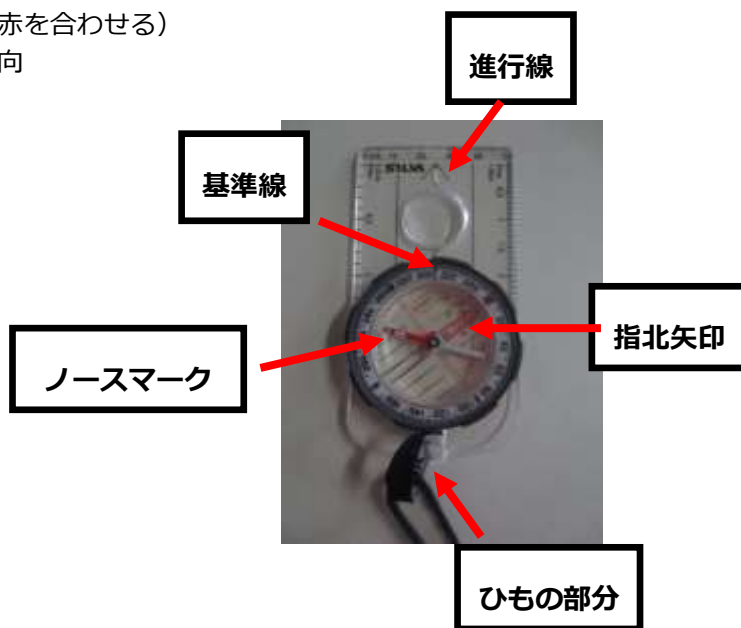
- 好奇心や冒険心を高めるとともに、仲間との連帯感を強める。
- 自然の中での観察力が養われる。

## 【注意事項】

- 目標のポストが分からなくなった場合、前のポストへ帰り、コンパス操作をやり直してから再出発する。
- ゲームに熱中するあまり、危険な行動をとらない。
- ヤブの中には絶対入らない（ポストは道端に設置してあります。）
- 必ずグループ全員で行動する。※単独行動ではぐれないように

### 【コンパスの使い方】

- 1 記録用紙の方位角度をコンパスのダイヤルをまわして基準線にあわせる。(一目盛り2度)
- 2 コンパスの「ひもの部分」を身体のお腹（おへそ）へあてる
- 3 ②の状態を保ちながら身体の向きを変えてコンパスの指北矢印とノースマークをあわせる  
(指北矢印のとがった部分とノースマークの赤を合わせる)
- 4 ③の作業を行い体の向いた方向が進むべき方向  
(コンパスの進行線の示す方向)



<ポスト>



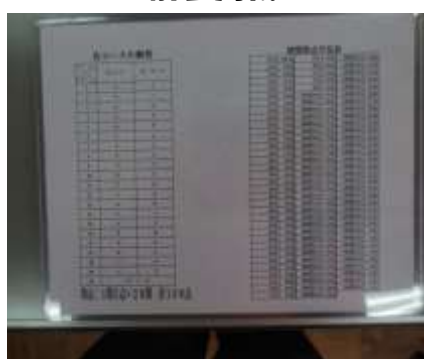
<地図>



<記録用紙>



<解答用紙>



### 【活動の留意点】

- 必ず班全員で行動する（単独行動をとらない）
- 水分補給、ケガ、虫に注意
- 分からなくなったら前のポスト地点からやり直す
- コンパスや鉛筆を大切に扱う

